

# ペパピポ® フーフーバトル 公式ルール

(平成 29 年 1 月 19 日 MIYA の工作室令第 1 号)

## 第一章 フーフーバトルで用いる機体について

第一条 素材は、紙と接着剤(糊等)で出来ていること。また、表面にセロハンテープ、ガムテープを使ってはならない。

第二条 大きさは、縦横高さ 3cm×3cm×3cm 以上であり、縦横 25cm×30cm 高さは 15cm に収まるものであること。

第三条 重さは、自分の息一吹きで機体全体を 10cm 以上動かすことの出来るものに限る。

第四条 金属や紙をクシャクシャにしているもの、そういったものが付いている機体は使えない。

## 第二章 バトルの流れについて

1. ステージに自分の機体を置く。(他者に迷惑がかからなければ好きな場所で構わない。)

全員の置く位置が決まった後は移動できない。

2. 参加者で最初に吹く人を決める。以降は最初の人から時計回り。

3. 順番に自分の機体を吹いて行き、他者の機体をステージ外に落とす為に攻撃(アタック)していく。

4. 最後までステージ上に残っていた機体の勝ち。残った機体がない場合は引き分けとなる。

5. 次のバトルをする場合にはまた 1 から繰り返すが、2 の順番は勝者から時計回りに。引き分けだった場合には最後まで残っていた者同士で順番を決め、その者から時計回りとなる。

## 第三章 規則について

第一条 参加者全員が同じ機体数であること。

第二条 バトルが始まってからは、機体に手やその他体の一部で触れてはならない。

触れたものは失格となり、ステージから自機を全て取り除く(以下アウトと言う)。

但し、以下の場合は機体に触れる事が許される。

1. 順番を間違え、バトルの流れに大きな問題が生じる場合。その前の状態に戻さなければならない。

2. バトル中に機体が分離した場合、分離した内の 1 つを残し、それ以外をステージから撤去しなければならない。

この場合、触れてよいのは撤去するパーツのみである。

第三条 以下の場合はアウトである。

1. 機体の一部分でも、ステージ外の地面に触れている場合。

2. ステージを、故意に揺らす、動かす行為をした者。

3. ステージに機体が引っかかり、その部分が外れそうになく、機体がステージ外に落ちそうにない場合。

4. 一度に 2 回以上吹いたと見られる場合。(一度機体が止まったら、そこで吹く事をやめなければならない。)

5. 3 ターン連続で攻撃態勢に入らないもの。

6. 他人の気分を著しく害するもの。楽しくバトルが出来ないもの。

第四条 他者の機体を、アタックではなく息で落としてしまった場合、吹いた者はアウトとなる。

吹かれて落ちた機体は、落ちる前の状態に戻しゲームを再開する。

第五条 180cm×90cm 以下のステージで、参加機体が 7 機以上の場合、参加機体全機が一回行動するまでは他者の機体を落としてはならない。落とされた者はアウトとなり、落とされた機体は元の場所に戻す。(一発倒しの禁止)

## 第四章 1 人 2 機同士で戦うダブルバトル (2B)、1 人 3 機同士で戦うトリプルバトル (3B)、多人数対多人数のチームバトル (TB) について

第一章から第三章までをふまえた上で、下記の規則も適用される。

第一条 同一機体を同じターンで 2 回以上吹く事はできない。

第二条 自分、又は味方に落とされたとしても、当然復活は出来ない。

第三条 TB において、参加者それぞれで機体の数は違って構わない。

但し、チーム同士の参加総機体数は同じにすること。